

KI – Gefahren, Fallen und Leger

# Ein Erfahrungsbericht

von Horst Beham

Zu meiner Person

- Mit 12 Jahren ersten PC erhalten, damit gespielt und programmiert
- Mit 14 Jahren Maschinensprache gelernt und Spiele geknackt
- Mit 16 einen Softwaresynthesizer für elektronische Musik sowie diverse Grafikanimationen erstellt (MS-DOS)
- Mit 18 erster Internetzugang (1993)

⇒ „Computer-Nerd“

# Aktuelle Tätigkeiten

## Beruflich

- **ABPro Entwicklungs-, Vertriebs- und Wartungs GmbH**  
Entwickler von Software für Unternehmen in der Baubranche (Desktop, Mobil)  
Geschäftsführer

## Freizeitprojekte

- **chansort.com**  
PC-Anwendung zum Sortieren von TV-Senderlisten über USB-Stick  
Unterstützt mittlerweile ca. 100 verschiedene Dateiformate diverser Marken
- **qlstats.net**  
Statistikwebsite für das Computerspiel „Quake Live“

⇒ viel Zeit vor dem PC

# Hobby „PC-Gaming“

## Als Spieler

- 1993 „DOOM“ im lokalen Schulnetzwerk
- 1998 „Quake II“ online über Telefoneinwahl
- 1999 „Quake III: Arena“ über TV-Kabel Breitbandzugang
- 2011 „Quake Live“
- 2017 – heute: „Quake Champions“

## Als Community-Plattformbetreiber

- 2000 Aufbau der „Österreichischen Clan Liga“ Website  
E-Sports Website für diverse Spiele (Turniere, Rangliste, Serverbuchung, ...)
- 2011 - heute: „qlstats.net“ Statistik-Website für „Quake Live“  
Wird von QL Spielservern benutzt um die Spieler in gleich starke Teams aufzuteilen.  
Als Betreiber dieses Dienstes erhalte ich regelmäßig Chat-Nachrichten über Steam.

⇒ ZU viel Zeit vor dem PC

# Ein (un)typischer Spieleabend am 12.02.2024

- **Meine Gruppe trifft sich gegen 21:00 im „Discord“-Voice-Chat**  
Discord ist eine App für Sprach-, Video- und Text-Chat, die im Hintergrund zum Spiel läuft.
- **Wir spielen wie immer „Quake Champions – Team Deathmatch“**  
4 gegen 4, hoch konzentriert, jede Millisekunde entscheidet, keine Verschnaufpausen.
- **Über Steam kommt einer Textnachricht**  
Steam ist u.a. eine Betriebsplattform für PC-Spiele und enthält eine Chat-Funktion.  
Ich ignoriere die Nachricht vorerst, da ich über Steam fast ausschließlich „dienstliche“ Anfragen rund um qlstats.net erhalte.
- **Vor dem Ausschalten lese ich noch schnell die Nachricht**  
Sie war von „vk^1s“, mit dem ich zuletzt vor ca. 2 Jahren intensiver gesprochen hatte.  
Soweit ich mich erinnern konnte, organisierte er damals gerade ein Spiel-Turnier.

# Der Chatverlauf

vk^1s: hi! still remember me?

PredatH0r: sure, what's up?



vk^1s Monday, 2/12/2024, 10:49 PM

would u mind voting for the logo i made for my friends?



PredatH0r Monday, 2/12/2024, 10:59 PM

voting? where? what? link? :)



vk^1s Monday, 2/12/2024, 11:04 PM

yeah, choose contests on the top and vote for Team Fen1x

<https://gamingleaguehub.com/>

Ich öffnete wie gebeten den Link.

Es öffnete sich eine typische E-Sports Webseite. Optisch ansprechend und aufwändig.

Im Menü klickte ich wie beschrieben auf „Contests“ und dann das Logo von „Team Fen1x“.

# Die Abstimmung

- **Es öffnete sich eine weitere Seite mit einem Steam-Anmeldeformular**

Auf Gaming-Webseiten kommen Steam-Anmeldungen häufig vor.

Es ist im Prinzip das gleiche wie „Anmelden mit Facebook / Google / Microsoft“.

Über die Anmeldung erhält die Webseite die eindeutige Steam-ID des Spielers.

Auf „qlstats.net“ verwende ich ebenfalls die Steam-Anmeldung, damit Spieler persönliche Einstellungen vornehmen können.



- **Kurzes Zögern**

Es erschien mir plausibel, dass durch die Anmeldung Mehrfachabstimmungen verhindert werden

- **Steam-Benutzername, Passwort und 2FA-Code eingegeben**

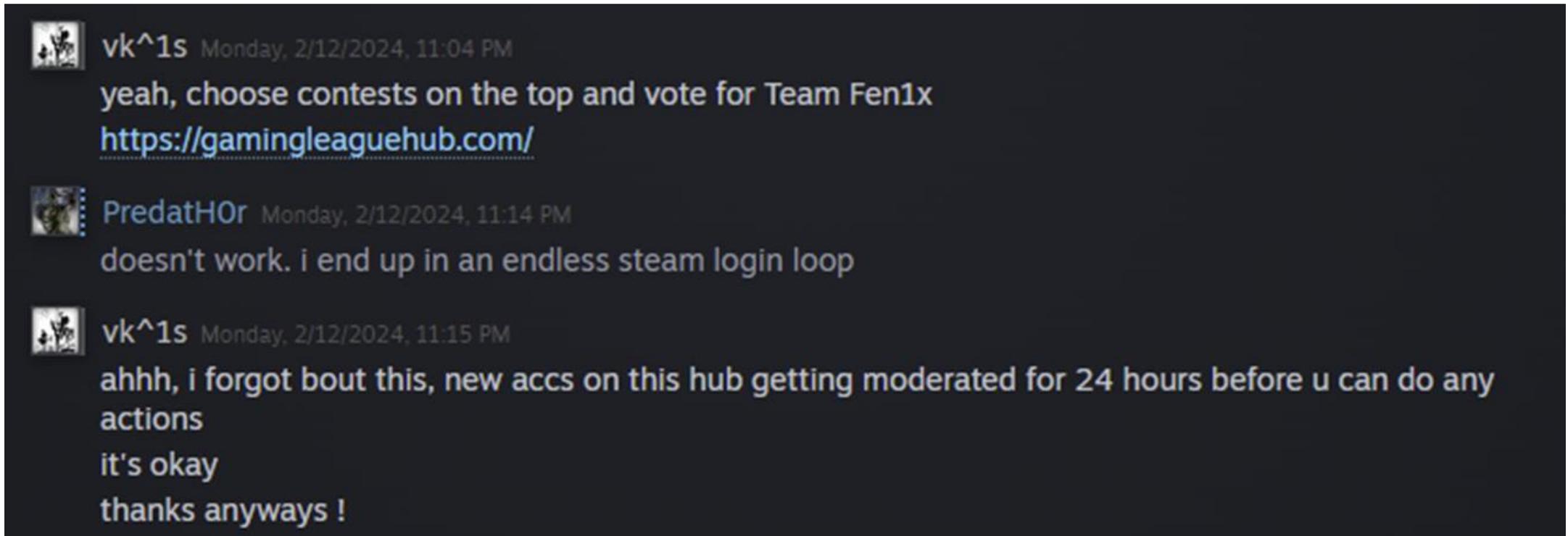
Was soll schon passieren, ich verwende ja schließlich die 2-Faktor-Authentifizierung...

Der 2FA-Code wird mir an die Steam-App am Mobiltelefon geschickt

- **Es erscheint erneut der gleiche Anmeldeschirm**

Kurze Skepsis, aber aus eigener Erfahrung bei der Umsetzung der Steam-Anmeldung sind mir technische Probleme nicht fremd.

## Der Chatverlauf - Fortsetzung



„Naja, was soll's? Ich hab's immerhin versucht!“

PC ausgeschaltet, ins Wohnzimmer gegangen und Fernseher eingeschaltet.

## 30 Minuten später

- **Textnachricht am Mobiltelefon über Discord-App**

Ein Bekannter informiert mich, dass mein Steam-Konto vermutlich gehackt wurde.  
Ich versende anscheinend Nachrichten über Steam-Chat bzgl. eines Logo-Wettbewerb.

- **Verwirrung**

Es hat wohl jemand einen Weg gefunden hat, Nachrichten unter falschem Namen zu verschicken.

Aber das hieße dann ja, dass ich zuvor womöglich gar nicht mit „vk^1s“ gesprochen hatte

- **Schock und Panik**

PC wieder eingeschaltet und Steam-Chatverlauf kontrolliert.

Von meinem Steam-Konto wurden tatsächlich Text-Nachrichten versandt.

Die Hacker hatten die betroffenen Empfänger auf meine Steam-Blockierliste gesetzt, weshalb mich mein Bekannter nur über Discord erreichen konnte.

- **Relative Erleichterung**

Die 2-Faktor-Authentifizierung hat Größeres verhindert, da Steam bei sicherheitsrelevanten Aktionen erneut einen 2FA-Code erfordert (Passwort ändern, Spiele als Geschenk für andere kaufen, ...)

# Wie konnte „ich“ gephished werden?

- Die Nachricht stammte (vorgeblich) von einer mir bekannten Person
- Es war ein kurzer aber (unter Betrachtung der Rahmenbedingungen) einigermaßen plausibler Nachrichtenaustausch
- Der Link wurde mir nicht aufgedrängt, die Frage danach kam von mir
- Bis zu diesem Zeitpunkt waren mir keine Phishing-Angriffe über Steam-Chat bekannt
- Ich habe die Browser-Adressleiste nicht genau genug kontrolliert
- Die 2-Faktor-Authentifizierung wiegte mich in falscher Sicherheit  
Ein gutes 2FA-System sollte anzeigen, von wo aus der Anmeldeversuch erfolgt (über IP-Adresse)
- Ich wusste nicht, dass KI-Bots „Gamer-Dialekt“ sprechen können
- Der Aufwand für manuelles Phishing erschien mir zu hoch

# Nachforschung

- Klicks auf alle anderen Menüpunkte als „Contest“ führten zu reinen Platzhalterseiten
- Der HTML/Javascript Programmcode der Webseite enthielt massiv Abwehrmechanismen, um weitere Analysen zu verhindern
- Die Phishing-Webseite wurden auf einem russischen Server betrieben
- Bereits am nächsten Tag war die Webseite verschwunden
- In diversen Online-Foren wurden ähnliche Fälle berichtet, mit diversen anderen Website-Adressen und leicht variierten Nachrichten
- Die Steam-Support-Seite enthält einen Artikel über diesen Scam

# War es eine KI?

- **Ich war davon überzeugt**

Nachdem ich mich etwas näher über die Fähigkeiten von Chat-Bots informierte

- **Heute kann ich es nicht mehr sicher sagen**

Es gibt Scam-Farms, wo Personen zu Betrugsmaschinen gezwungen werden.

Das Ertragspotential ist höher als vermutet und manuelles Phishing lohnt sich eventuell doch.

- **Ist es möglich, dass es ein KI-Bot war?**

Absolut!

- **Turing-Test für ChatGPT 4 mit 54% bestanden**

Bei diesem Test stellen Menschen Fragen an ein System und erhalten Antworten entweder von einem anderen Menschen oder einer KI.

In einer Studie im Juni 2024 mit ChatGPT 4 hielten 54% der Kandidaten die KI-Antworten als menschlich.

# „Wo ein Trog ist, sammeln sich die Schweine“

Aussage von Richtern des deutschen Bundesverfassungsgericht in Bezug auf die Vorratsdatenspeicherung.

Die EU beschloss im März 2023 den „Artificial Intelligence Act“. Nicht alle werden sich daran halten.

- **Unternehmen**
  - Automatisierung von Geschäftsprozessen und Entscheidungen durch KI-Systeme
  - Mangelnde Kontrolle, Nachvollziehbarkeit und Eingriffsmöglichkeit - „So ist eben das System“
  - Fehlende Sachkompetenz
- **Trolle**
  - Deep-Fake Fotos für Mobbing und Rufschädigung
- **Kriminelle**
  - Telefonbetrugsmaschen mit imitierter Stimme („Hilferuf von Kind“)
  - Automatisiertes Erstellen von Phishing Webseiten
  - Chat-Bots für Social-Engineering und Phishing
- **Staatliche Akteure**
  - KI generierte Social-Media-Beiträge zur Stimmungsmache und Wahlbeeinflussung
  - Massenüberwachung mit Verknüpfung der Daten aus verschiedensten Quellen
  - KI basierte Waffensysteme (Zielvorschläge, autonome Entscheidungen)

# Links

## Steam-Scam

<https://help.steampowered.com/en/faqs/view/7958-1D76-CA26-7BB4>

[https://www.reddit.com/r/SteamScams/comments/16u7v2k/esports\\_logo\\_voting\\_scam/](https://www.reddit.com/r/SteamScams/comments/16u7v2k/esports_logo_voting_scam/)

[https://www.reddit.com/r/SteamScams/comments/wn5qbr/i\\_nearly\\_lost\\_my\\_steam\\_account\\_to\\_this\\_vote\\_for/](https://www.reddit.com/r/SteamScams/comments/wn5qbr/i_nearly_lost_my_steam_account_to_this_vote_for/)

## ChatGPT 4 Turing Test

<https://www.heise.de/news/Chatbot-Studie-GPT-4-hat-laut-Forschern-den-Turing-Test-bestanden-9765123.html>

## Staatlicher Einsatz von KI

<https://www.theverge.com/2024/6/5/24172002/israel-gaza-war-covert-influence-campaign-meta-openai>

<https://www.theguardian.com/world/2023/dec/01/the-gospel-how-israel-uses-ai-to-select-bombing-targets>

<https://www.fbi.gov/wanted/cyber/russian-interference-in-2016-u-s-elections>

<https://www.heise.de/news/KI-Update-kompakt-Grok-GPT-4-Konkurrent-Roboter-Tests-Biowaffen-Palantir-9652774.html>

## KI-Gesetz der Europäischen Union

<https://digital-strategy.ec.europa.eu/de/policies/regulatory-framework-ai>